

HUNTER 6

Sistema de Alarma Contra Intrusión

Con teclados de LCD RXN-400/410



Guía del Usuario

PIMA Electronic Systems Ltd. No garantiza que su Producto no haya sido o sea puesto en riesgo, o que no pueda ser evadido, o que no sea o haya sido saboteado o alterado de alguna forma o que no haya sufrido o sufra alguna forma de manejo malintencionado; tampoco garantiza que el Producto vaya o pueda prevenir cualquier muerte y/o daños corporales y/o daños a la propiedad o cualquier otra pérdida resultado directo o indirecto de vandalismo, robo, incendio, o cualquier otra causa y/o siniestro, o que el Producto en todos los casos y/o en cada uno de ellos puede o va a suministrar/proporcionar la advertencia o la protección adecuada. El Usuario entiende que un equipo debidamente instalado y al que se le da un mantenimiento pertinente, puede únicamente reducir el riesgo contra eventos tales como vandalismo, robo, e incendio sin previo aviso, pero que no existe la seguridad ni la garantía de que tales imprevistos vayan o no a ocurrir, ni de que a consecuencia de alguno de estos sucesos no vaya o pueda ocurrir alguna muerte y/o daño personal y/o daño a la propiedad.

PIMA Electronic Systems Ltd. NO será de ninguna manera responsable por cualquier muerte, daño personal y/o físico y/o daño a la propiedad o por cualquier otra pérdida ya sea directa o indirecta, imprevista, independiente o a consecuencia de o de cualquier otra manera, basándose en el reclamo de que el producto tuvo o pudo haber tenido alguna falla o error o deficiencia en su funcionamiento.

Por favor tome por referencia la declaración de garantía que se da por separado y que puede usted encontrar en el sitio web de PIMA en: <http://www.pima-alarms.com/site/Content/tl.asp?pid=472&sid=57>

Advertencia: El usuario debe seguir las instrucciones de instalación y operación del Producto y debe, entre otras cosas, revisar éste y todo el sistema por lo menos una vez por semana. Por varias razones que incluyen pero no se limitan a cambios en las condiciones del medio ambiente, interrupciones eléctricas o electrónicas o cambios de voltaje, o manejo malintencionado; el Producto pudiera no funcionar o responder de la forma esperada. Se recomienda al usuario tomar todas las precauciones necesarias para su seguridad personal y la protección de su propiedad.

Este documento no puede ser copiado, circulado, alterado, modificado, traducido, reducido a ningún otro formato, ni puede hacerse cambio alguno salvo con el previo consentimiento por escrito de PIMA. Se han realizado todos los esfuerzos para asegurar que el contenido de este manual es correcto. PIMA se reserva el derecho de modificar periódicamente la totalidad o parte de este manual sin que para ello medie la obligación de dar aviso alguno.

Por favor lea detenida y completamente este manual antes de intentar programar u operar su sistema. En caso de surgir alguna duda con respecto a alguna parte o sección de este manual, diríjase por favor al proveedor o al técnico que instaló este sistema.

Derechos de reproducción © 2011, PIMA Electronic Systems Ltd. Todos los derechos están reservados.

PIMA Electronic Systems Ltd.

5 Hatzoref Street, Holon 58856, Israel

Tel: +972.3.6506414 Soporte Técnico: +972.3.6506420

Fax: +972.3.5500442

Email: support-sp@pima-alarms.com

Web: <http://www.pima-alarms.com>

Índice

1.	Introducción	4
1.1	Instrucciones de Seguridad.....	4
1.2	Características Principales del Hunter 6	5
1.3	Descripción del Teclado:.....	6
1.3.1	Pantalla.....	6
2.	Operación del Sistema.....	7
2.1	Códigos de Acceso y Operación.....	8
2.2	Navegación a Través del Menú.....	8
2.3	Teclas Numéricas y Funciones.....	9
3.	Funciones y Programación del Sistema	10
3.1	Armado y Desarmado del sistema	10
3.1.1	Armado Completo	10
3.1.2	Armado/Desarmado por Particiones	10
3.1.3	Armado "En Casa 1"	11
3.1.4	Desarmado Completo del Sistema.....	11
3.1.5	Desarmado de las Particiones del Sistema	11
3.1.6	Desarmado del Sistema con el Código de Coacción	11
3.2	Registro de Memoria	12
3.3	Anular Zonas Temporalmente	12
3.4	Programación de Números de Teléfono	13
3.5	Configuración de Hora y Fecha	14
3.6	Códigos	14
3.6.1	Código Maestro	15
3.6.2	Códigos de Usuarios	15
3.6.3	Código Corto	16
3.7	"Zonas de Timbre" (Chime)	16
3.8	Armado Automático.....	17
3.9	Otras Funciones	17
3.10	Estado del Sistema.....	19
4.	Indicaciones de Falla.....	20

1. INTRODUCCIÓN

Muy estimado usuario de los productos PIMA. Lo felicitamos por su acertada elección al adquirir el Sistema de Alarma contra Intrusión HUNTER 6.

El desarrollo del sistema de alarma contra Intrusión HUNTER 6 se ha cuidado minuciosamente, para proporcionarle a usted y su familia una tranquilidad y paz mental sin precedentes. Las avanzadas características y la simplicidad de uso de este sistema le ayudarán a proteger su hogar o su negocio de una manera profesional.

El sistema de alarma HUNTER 6 cuenta con numerosas características que permitirán que cada usuario pueda satisfacer sus necesidades de protección particulares en tanto que sigue siendo de fácil uso y programación tanto para el cliente como para el técnico.

Para familiarizarse plenamente con el sistema y obtener el mayor beneficio de sus características, es de suma importancia leer detenidamente este manual. Con el fin de asegurar la óptima seguridad del sistema de alarma HUNTER 6, se recomienda revisarlo al menos una vez por semana.

Para cualquier otra aclaración, sírvase contactar al distribuidor local de PIMA más cercano a su localidad, o contáctenos directamente, nuestra información de contacto se encuentra en la página 2 de este manual. La literatura más actualizada está disponible para ser descargada de nuestro sitio web en: www.pima-alarms.com

1.1 Instrucciones de Seguridad

Su sistema de alarma HUNTER 6 ha sido registrado en acuerdo con la norma de seguridad EN60950 y sus reglamentos.

Esta norma nos exige incluir las siguientes advertencias:

1. En este sistema de alarma existen riesgos de incendio y choques eléctricos. Para reducir el riesgo de incendio o choques de corriente, no exponga este sistema de alarma a la lluvia ni a la humedad. Preste atención: Los cables de teléfono pueden ser un buen conductor de corriente de los relámpagos.
2. No abra la puerta de la unidad de control del sistema de alarma. Existen dentro ella voltajes de corriente altos muy peligrosos. Realice el mantenimiento del sistema solamente con el personal calificado.
3. El transformador que alimenta a este sistema debe ser provisto con corriente 110/230V CA, 50/60Hz, y protegido por un breaker anti-choque de corriente. Para evitar choques de corriente y peligros de incendio, NO lo utilice con ninguna otra fuente de electricidad.
4. No derrame líquido de ninguna clase dentro de la unidad. Si algún líquido se derramase accidentalmente sobre la unidad, inmediatamente consulte al personal de mantenimiento calificado.
5. Instale éste producto en un lugar protegido, donde nadie se pueda tropezar con alguna de las líneas o cables de corriente. Proteja los cables contra daños y corrosión.

6. Desconecte todas las fuentes de electricidad antes de realizar la instalación.
7. Conecte las líneas de alimentación del transformador AC al bloque terminal sobre el bastidor de metal, como está indicado.
8. Conecte la línea AC a los terminales de alimentación como está indicado (GND; N; L).

1.2 Características Principales del Hunter 6

- ◆ Seis zonas completamente programables
- ◆ Dos particiones cada una con su propio ID
- ◆ Comunicador: Hasta tres números privados de teléfono y cuatro números para comunicación con la de Estación Central de Monitoreo
- ◆ Varios modos de armado y desarmado: a través del teclado, llave instantánea, control remoto (opcional) y modo automático
- ◆ Acepta diferentes tipos de teclados: teclado de 6 LEDs RX-6, RXN-406, teclados de LCD RXN-400, RXN-410 y teclado Anti-Vandalismo RXN-200
- ◆ Hasta seis teclados diferentes conectados en paralelo
- ◆ Dos modos de operación para el armado: Completo (Full) o en la modalidad "En Casa" (Armado Parcial)
- ◆ Los últimos 40 eventos del sistema son registrados en la memoria con hora y fecha
- ◆ Varios códigos de activación: Código Maestro, 8 códigos para usuarios y código corto
- ◆ El Código del Usuario #8 puede ser utilizado como código DURESS
- ◆ Anulación temporal de zonas por parte de los usuarios
- ◆ Auto Armado a una hora predeterminada
- ◆ Comunicador digital integrado: Teléfono, Radio de largo-alcance y transmisor celular GSM-200 (canal de Voz) de PIMA
- ◆ Prohibir el armado del sistema en caso de una falla (opcional)
- ◆ Configuración de "Zonas de Timbre" (chime): Esta modalidad activará el sonido del teclado (buzzer) cuando una Zona configurada en esta modalidad sea activada mientras el sistema esté desarmado. Esta función puede ser usada para monitorear una entrada o una salida no autorizadas en una zona definida.

1.3 Descripción del Teclado:

Los teclados LCD RXN-400 y RXN-410 de PIMA fueron especialmente diseñados para ofrecer la máxima simplicidad y durabilidad, además de ser elegantes. El teclado se usa para armar, desarmar y programar el sistema; muestra la hora y la fecha, además de mostrar el estado del sistema, el registro de la memoria, los eventos del sistema y el estado de las zonas entre otras cosas. Se pueden conectar hasta seis teclados al sistema Hunter 6. Ambos modelos de teclado son idénticos, salvo por el tamaño de la pantalla.



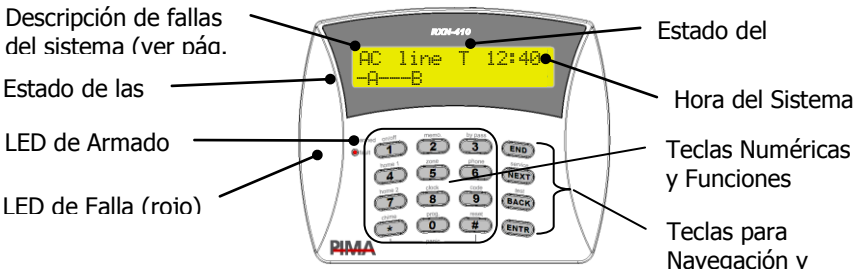
RXN-400

Pantalla normal 15 x 60 mm



RXN-410

Pantalla grande 23 x 97 mm



1.3.1 Pantalla

- ♦ La línea superior muestra las Fallas del Sistema, el Estado del Sistema y la Hora.
- ♦ **Estado del Sistema:**
 - P Sistema comunicándose o probando la línea telefónica (PSTN)
 - T Sistema reportándose a la Estación de Monitoreo a través del transmisor de radio de largo alcance.

◆ **Estado de las zonas:**

La línea inferior muestra información sobre el estado de las zonas. Cada uno de los caracteres a continuación significa un determinado estado. Los caracteres se muestran sobre el número de la zona correspondiente en el visor.

- Zona cerrada
- ▣ Zona abierta
- B Zona anulada
- A Zona en alarma (zona disparando la alarma)
- C Zona de Timbre (chime)
- F Zona con falla (desconectada o en corto)

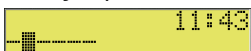
2. OPERACIÓN DEL SISTEMA

Un sistema en operación normal, se mostrará de la siguiente manera:



, visualizando en pantalla todas las zonas cerradas y la hora actual.

Al abrir una "zona", por ejemplo una puerta o una ventana, o si alguien activa un detector de movimiento, la zona abierta se mostrará de la siguiente manera (en este ejemplo la zona #2):

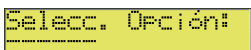


Mientras el sistema se encuentra desarmado, el usuario podrá:

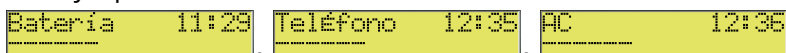
- Ingresar un código de usuario para Armar el sistema
- Ingresar el código Maestro para entrar al Menú del usuario

Presionar una tecla durante 2 segundos para activar su función (vea la sección "Teclas Numéricas y Funciones" en la página 9).

Al ingresar el código maestro, el sistema entra al menú del usuario mostrando la siguiente pantalla:



En caso de presentarse una falla en el sistema, el LED rojo de FALLA comenzará a parpadear, y la falla se visualizará en la pantalla como se muestra en los siguientes ejemplos:



2.1 Códigos de Acceso y Operación

Existen cuatro tipos de códigos que se usan para acceder y operar el Sistema de Alarma HUNTER 6:

- ♦ **Código Maestro:** Este código se utiliza principalmente para la programación del sistema, es un código que contiene entre 4 – 6 dígitos. El **Código Maestro** predeterminado de fábrica es **5555**. Por razones de seguridad es imprescindible cambiar el Código Maestro de Fábrica.



El Código Maestro predeterminado de fábrica debe ser cambiado.

- ♦ **Código del Usuario:** Un código que contiene entre 4 - 6 dígitos, utilizado para armar y desarmar el sistema. Hasta ocho Códigos de Usuario pueden ser programados.
- ♦ **Código Corto:** Este es un código de dos dígitos que sólo permite armar ambas particiones del sistema.
- ♦ **Código de Coacción (Duress):** Es un código de 4-6 dígitos que se usa para desarmar el sistema y reportar un evento silencioso de coacción a la Estación Central de Monitoreo (ECM). Aun si el sistema está desarmado, al ingresar este código, el sistema enviará un evento silencioso de coacción a la ECM. El código del usuario #8 puede ser usado en esta modalidad, pero debe ser activado inicialmente por el instalador.

2.2 Navegación a Través del Menú



Teclas: Siguiente (NEXT) / Anterior (BACK).



Presione estas teclas para navegar entre las diferentes opciones permitidas.



Tecla de Selección/Confirmación.



Tecla FIN (END) / Salir.

















Oprimir esta tecla para salir del menú u opción actual sin guardar cambios.



Tecla de Borrado.


En números de teléfonos, elimina el número de teléfono seleccionado.

2.3 Teclas Numéricas y Funciones

Tecla	Ingresando al menú del usuario y presionando la tecla indicada	Presione la tecla por 2 segundos
	Armar/Desarmar el panel	-
	Muestra el registro de memoria	Muestra el registro de memoria
	Anulación Temporal de Zonas	Solicita el ingreso de un código de usuario para anulación temporal de zonas
	Armado Parcial "EN CASA"	-
	-	El visor muestra el estado de las Zonas
	Programar Números de Teléfono	-
	Armado Parcial "EN CASA"	-
	Configurar la Hora y la Fecha	-
	Configurar los Códigos de Usuario	-
	Configurar el Timbre (chime) por Zona	Activa/Desactiva el Timbre (chime) para todas las zonas
	Programación de Auto-Armado	Inactiva/Activa temporalmente los retardos de Entrada / Salida
	-	Reinicia los detectores de humo
	Sale a un sub-menú anterior sin guardar cambios o sale del menú del usuario	Restablece las alertas y las zonas con alarma
	Permite ingresar el código del Instalador para entrar al menú del instalador	Muestra el nombre del sistema y la versión
	-	Test de la Sirena, batería, corriente AC y línea telefónica
	Permite conexión remota para carga/descarga de parámetros	Muestra el nombre del sistema y la versión

3. FUNCIONES Y PROGRAMACIÓN DEL SISTEMA






El símbolo  indica información que se debe ingresar

3.1 Armado y Desarmado del sistema

El Hunter 6 cuenta con dos modalidades de armado: Armado Completo (Full) y armado en la modalidad "En Casa" (armado parcial o perimetral).

3.1.1 Armado Completo

Hay varias formas de Armar el sistema:



-  Código Maestro y presionar la tecla 1
-  Código Maestro (que se encuentre asignado a las 2 particiones en el sistema)
-  Código Maestro

Cuando el sistema se encuentre Armado, se mostrará en pantalla:

```
**** ARMADO ****
*****
```

3.1.2 Armado/Desarmado por Particiones

El Hunter 6 cuenta con 2 particiones las cuales pueden ser Armadas o Desarmadas independientemente ingresando un Código de Usuario asignado a alguna de ellas.

- **Para Armar/Desarmar la partición 1:**  Código Usuario (asignado a la partición 1)
- **Para Armar/Desarmar la partición 2:**  Código Usuario (asignado a la partición 2)



- El usuario solo puede armar/desarmar las particiones a las que fue asignado por el técnico (Partición #1, #2 o ambas).
- Todos los teclados conectados al sistema comparten la misma pantalla, incluso si han sido asignados a diferentes particiones.



- **Ingresando el Código Maestro + 1 cuando una de las particiones está armada también armará la otra partición.**
- **Ingresando el Código Maestro + 1 cuando ambas particiones están armadas desarmará todo el sistema.**

Si solo una de las particiones se encuentra armada, el sistema mostrará intermitentemente en pantalla cuál de ellas se encuentra armada:

Part1 ON 13:02 ... Part2 ON 13:05

3.1.3 Armado "En Casa 1"

En la modalidad "En Casa 1" (armado parcial o perimetral), solo quedarán activas aquellas zonas que fueron configuradas por el técnico para dicha función.

- *Mantenga presionada la tecla 4, Código Usuario 0 Código Maestro 0 Código Corto*
- *Código Maestro y presione la tecla 4*



Debido a que el HUNTER 6 tiene solo un estado de armado "En Casa", las teclas 4 y 7 ("En Casa 1" y "En Casa 2") funcionan indiferentemente.

3.1.4 Desarmado Completo del Sistema

- Código Maestro *y presione la tecla 1*
- Código Usuario *(que se encuentre asignado a las 2 particiones en el sistema)*

3.1.5 Desarmado de las Particiones del Sistema

Para desarmar alguna de las particiones en el sistema:

- Código Usuario *(asignado a la partición Armada en el sistema)*

3.1.6 Desarmado del Sistema con el Código de Coacción

El código del usuario #8 puede ser habilitado por el instalador para ser utilizado como un código de coacción el cual permite desarmar el sistema enviando un evento silencioso de coacción a la Estación Central de Monitoreo.

De la misma manera, si se ingresa el código de coacción mientras el sistema se encuentra Desarmado, se enviará un evento silencioso de coacción a la Estación Central de Monitoreo.






- *Código del Usuario #8*



El sistema tiene que estar configurado para enviar eventos a la Estación Central de Monitoreo para poder reportar el evento de coacción.


3.2 Registro de Memoria

➤ Para ver los eventos del sistema en la memoria:


☞   y presione la tecla , recorra los eventos en la pantalla usando las teclas  o  respectivamente.


Los eventos se muestran cronológicamente con fecha y hora:

```
01) Master OFF      09) Bateria Baja
12/09  09:53      01/09  02:23
```

Para salir presione  .

➤ Para que los eventos recorran automáticamente la pantalla:





Fuera del menú del usuario, presione durante dos segundos la tecla .


Para cancelar presione .


3.3 Anular Zonas Temporalmente

Una zona anulada que sea violada durante el próximo armado, no causará una Alarma.

➤ Para Anular Temporalmente una Zona:

☞   y presione la tecla , se mostrará en pantalla 

☞ número de la zona que desea anular, la zona anulada se mostrará en pantalla con el carácter "B":  (en este ejemplo, la zona anulada es la #3)

Para salir del menú del usuario ☞ .



Una Zona "Anulada Temporalmente", será restablecida automáticamente en el próximo desarmado del sistema.

Cada anulación de zona queda registrada en la memoria del sistema, con la hora y la fecha.

Para restablecer manualmente la zona previamente anulada, repita la operación realizada para la anulación.


3.4 Programación de Números de Teléfono

En caso de emergencia o de un evento de alarma, el comunicador del Hunter 6 puede llamar hasta 3 números de teléfono privados previamente configurados. El comunicador llama a cada número dos veces (es decir, puede realizar un total de hasta 6 llamadas). Cuando la llamada es contestada, el sistema hace sonar una advertencia sonora de alarma simulando una sirena, o bien puede hacer sonar un mensaje pre-grabado mediante el dispositivo VU-20 (opcional), o bien puede activar un micrófono de escucha ambiental MIC-200 (opcional).

➤ Para programar los números de teléfono:


 y presione la tecla , en pantalla se mostrará:





teléfono 1:

Ingrese el primer número de teléfono y presione la tecla  para confirmar y pasar al siguiente número de teléfono. Repita la operación con los dos números de teléfono restantes.

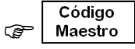

La programación de números de teléfono es opcional.



Si el sistema de alarma Hunter 6 está conectado a un PBX (centralita), tal vez sea necesario ingresar un dígito (pre-número) para tomar una línea externa (comúnmente se marca el número 9 para tomar línea) en cuyo caso, se deberá programar también el pre-número para la marcación.

Para ingresar caracteres especiales en la marcación, presione la tecla , los caracteres especiales son los siguientes:

 X1	"P": Pausa de 1 segundo (ya sea anterior o durante la marcación)
 X2	"+": Símbolo de marcación internacional (para conexión celular)
 X3	"#": Numeral
 X4	"*": Asterisco

➤ Para borrar un número de teléfono:

 y presione la tecla , recorra los números de teléfono presionando solo

la tecla , al llegar a un número no deseado presione la tecla .

3.5 Configuración de Hora y Fecha

El registro de la memoria del sistema contiene información sobre los armados, desarmados, auto-armados, alarmas y fallas – todos con su información de hora y fecha; es por esto imprescindible que los datos de hora y la fecha se encuentren correctamente configurados.

➤ Para configurar la hora y la fecha en el sistema:



y presione la tecla **8**, se mostrará en pantalla:

```
HORA
10:01
```

Ingrese la hora actual en formato de 24 hrs (HH:MM), presione la tecla **ENTR** para confirmar.

Continúe con la configuración de la fecha en donde se mostrará:

```
AÑO MES DIA
11 9 12
```

Ingrese la fecha como se indica y presione nuevamente la tecla **ENTR** para confirmar.



- Para corregir datos equivocados, use las teclas **NEXT** y **BACK**.
- El sistema no aceptará datos sin sentido, tales como la hora 25:25. En este caso aparecerá un mensaje de error.
- Para corregir, presione la tecla **END** e introduzca los datos nuevamente.

3.6 Códigos

Los códigos de acceso en el Hunter 6 están formados por números de 4 a 6 dígitos (excepto el código corto) y permiten a los usuarios armar y desarmar el sistema.



El Hunter 6 tiene una característica de control de códigos que no permite la entrada de códigos duplicados (incluyendo un código que comience con los mismos dígitos de un código existente)

Cuando se va a cambiar un código, los códigos anteriores se muestran como asteriscos y no pueden ser revelados.

3.6.1 Código Maestro



Recuerde: El Código Maestro predeterminado de fábrica es: 5555.


Es imperativo cambiar este código después de la instalación

El Código Maestro es usado para tener acceso a la memoria y para programar diversas funciones. También es usado para armar y desarmar el sistema.


➤ **Para cambiar el Código Maestro:**



➤   y presione la tecla , se mostrará en pantalla:

```
Código Maestro
ENTER/NEXT/END
```

presione la tecla  para cambiar el código, se mostrará:

```
Código Maestro
*****
```

Ingrese un NUEVO código maestro (de 4 a 6 dígitos) y presione la tecla  para confirmar.

Para salir del menú, presione  





3.6.2 Códigos de Usuarios

Los códigos de los usuarios son utilizados exclusivamente para Armar/Desarmar el sistema.


➤ **Para cambiar/asignar un código de un usuario:**



➤   y presione la tecla , se mostrará en pantalla:

```
Código Maestro
ENTER/NEXT/END
```

presione la tecla , se mostrará en pantalla: , si desea configurar el código de algún otro usuario, cambie de usuario con las teclas  y .

Una vez seleccionado el usuario, presione la tecla : 

Ingrese un código (de 4 a 6 dígitos) para este usuario y presione la tecla  para confirmar.

Para salir del menú, presione  

Para borrar un código de usuario, siga los pasos anteriores y una vez seleccionado el usuario en lugar de ingresar un nuevo código presione la tecla .

Siempre verifique que un código haya quedado inactivo ingresándolo en el sistema y confirmando que no Arma/Desarma el sistema.

3.6.3 Código Corto

El código corto es un código de solo 2 dígitos utilizado exclusivamente para armar todas las particiones en un sistema.

➤ **Para cambiar/asignar el código corto:**

y presione la tecla , se mostrará en pantalla:

```
Código Maestro
ENTER/NEXT/END
```

presione la tecla , se mostrará en pantalla:

presione la tecla , se mostrará en pantalla:

Ingrese un código de 2 dígitos y presione la tecla para confirmar.

Para salir del menú, presione

El código corto no puede tener los mismos 2 dígitos utilizados al principio de otro código utilizado en el sistema.

3.7 "Zonas de Timbre" (Chime)

Las zonas configuradas como "Zonas de Timbre" producen un sonido de alerta desde el teclado cuando son activadas.

Esta función se puede usar (por ejemplo) para alertar al usuario sobre la apertura de una puerta, o un acceso no autorizado a una zona definida mientras el sistema no está armado.

➤ **Programar una Zona como "Zona de Timbre":**

y presione la tecla , se mostrará en pantalla

```
Zona :
```

número de la zona que desea configurar como "Zona de Timbre", la nueva "Zona de Timbre" se mostrará en pantalla con el carácter "C":

```
Selecc. Opción:
```

(en este ejemplo, la zona #2 es una "Zona de Timbre")

Para salir del menú del usuario

Para restablecer la zona, repita la operación anterior.

➤ **Para Activar/Desactivar todas las "Zonas de Timbre":**

Oprima y mantenga oprimida la tecla  hasta escuchar un sonido de confirmación.

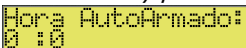
En pantalla se mostrará:  o 

3.8 Armado Automático


Esta característica permite programar el sistema para que se arme automáticamente a una hora específica.

➤ **Para configurar la hora para el Armado Automático:**

  y presione la tecla , se mostrará en pantalla



Ingrese la hora a la que desea que el sistema se Arme

Automáticamente y presione la tecla  para confirmar.




El sistema no aceptará datos sin sentido, tales como la hora 25:25. En este caso aparecerá un mensaje de error.

➤ **Para desactivar el Armado Automático:**

Repita los pasos anteriores y configúrelo el Armado Automático con la hora 0:0

3.9 Otras Funciones

➤ **Para reiniciar el detector de humo o incendio (reset):**

Oprima y mantenga oprimida la tecla  durante tres segundos hasta escuchar un sonido de confirmación desde el teclado.

➤ **Para cancelar temporalmente el "Tiempo de Retardo de Entrada":**

Oprima y mantenga oprimida la tecla  hasta escuchar un sonido de confirmación.

En pantalla se mostrará: 





- Al realizar esta operación, las zonas configuradas como "Zonas de Entrada" causaran una alarma al momento de ser activadas y no iniciaran el conteo del "Tiempo de Retardo de Entrada".
- El "Tiempo de Retardo de Entrada" será restablecido a su normalidad al momento que se desarme el sistema o de manera manual.

Para restaurar el "Tiempo de Retardo de Entrada" repita el paso anterior.

En pantalla se mostrará: 



➤ **Para reportar un evento de Coacción a la Estación Central de Monitoreo/ Comunicador Privado:**

Oprima y mantenga oprimidas las teclas  y  simultáneamente hasta escuchar un sonido de confirmación desde el teclado.



El evento queda registrado en memoria como "Duress" (Coacción o Intimidación) e incluye la hora y la fecha.



➤ **Para reportar un evento de Fuego a la ECM:**

Oprima y mantenga oprimidas las teclas  y  simultáneamente hasta escuchar un sonido de confirmación desde el teclado.



El evento queda registrado en memoria como "Fire" (Fuego), e incluye la hora y la fecha.



➤ **Para reportar un evento de PANICO:**

Oprima y mantenga oprimidas las teclas  y  simultáneamente hasta escuchar un sonido de confirmación desde el teclado.



- La respuesta del sistema ante un evento de pánico puede ser configurada por ejemplo, para que llame a la Estación Central de Monitoreo o a su propio número de teléfono privado.
- Consulte a su instalador sobre cómo programar una Respuesta de Pánico.

➤ **Para Activar/Desactivar TODOS los tonos audibles del teclado:**

Oprima simultáneamente las teclas  y .



Cuando se desactivan los "Tonos Audibles del Teclado", **todos** los sonidos e indicaciones sonoras de ese teclado quedan silenciados.

3.10 Estado del Sistema

El LED **Verde** (ARMADO) indica el Estado del Sistema como se describe a continuación:

- ◆ **Titilando:** El sistema está en conteo regresivo del Tiempo de Retardo de Entrada/ Salida
- ◆ **Luz encendida:** El sistema está armado.
- ◆ **De acuerdo a las particiones del sistema:**

Partición/Particiones Armadas	Pantalla del Teclado	LED Verde
Partición #1 armada	Part1 ON	Titila 1 vez cada 4 segundos
Partición #2 armada	Part2 ON	Titila 2 veces cada 4 segundos
Ambas particiones armadas (todo el sistema)	**** ARMADO ****	Permanentemente prendido

4. INDICACIONES DE FALLA

Visor LCD del Teclado	Descripción
Batería	Batería baja ¹
Teléfono	No se ha detectado tono de marcado ^{1,2}
AC	Falla en la alimentación AC ¹
Reloj	Aparece después de la entrada de alimentación o después que se reinicializa totalmente la alimentación (AC y batería) ³
DC	Alimentación DC demasiado baja para la tarjeta de alarma (PCB) ¹
Problema	Detector en corto circuito o cable cortado ¹
ROM	Un problema en el software del sistema ¹
Fusible DC	La línea de alimentación de los detectores (+/-) está en corto circuito ¹
Comunic.	Falla al comunicarse con la Estación Central de Monitoreo (ECM) ^{1,4}
GSM Unit	La unidad GSM no ha sido identificada por el sistema ^{1,4}
Señal GSM	Señal GSM baja ^{1,5}
SIM GSM	Falla en la tarjeta SIM ¹
Com. GSM	Falla en la comunicación GSM con la ECM ^{1,4}
KEYPAD NOT CONNECTED (Teclado No Conectado)	Un problema en la conexión entre el teclado y el panel ¹

¹ Comunicarse con el instalador. ² Revisar la línea telefónica local.

³ Definir la fecha y hora del sistema. ⁴ Comunicarse con la Estación Central de Monitoreo.

⁵ Certifíquese con la operadora celular.

PIMA Electronic Systems Ltd.

4410187



XX es, Ver. C, Sep 2011